

Robinson Lacotte



Né le **05/12/1997**

06 07 28 86 13

**robinson.lacotte
@protonmail.com**

robinsonlacotte.com

Permis B

Étudiant à **GOBELINS** en Master
**Design et management de l'innovation
interactive - «Lead technique»**

Étudiant en Bachelor Développeur Interactif,
GOBELINS, campus Paris - Gambetta

Étudiant en Licence Professionnelle Création Multimédia,
Université de La Rochelle

Étudiant en DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet,
Université de Poitiers, antenne d'Angoulême

Baccalauréat scientifique option Sciences de l'ingénieur,
Informatique et sciences du numérique,
Lycée Charles A. Coulomb, Angoulême

FORMATION S

2018 · 2019

2017 · 2018

2015 · 2017

2012 · 2015

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2018 · 2019

Alternance (octobre - juin) à l'agence Studio Lumini
Développement web : interface, animation & conception

2018

Stage de 5 mois (avril - août) à Mécanélec
Conception et développement d'une application web 3D

2017

Stage de 10 semaines à la Chocolaterie d'Antan
Développement d'un site web (Javascript / Wordpress)

2016

Stage de 2 semaines à DCNS, Ruelle sur Touvre
Développement d'une application en Visual Basic Application

2015 · 2016

Été 2016, Hôte de caisse à Super U, L'Épine, Île de Noirmoutier
Été 2015, Service technique de Magnac sur Touvre

COMPÉTENCES · INFORMATIQUES

Programmation & conception

Notions théoriques : programmation orientée objet, responsive web design, CMS,
motif modèle-vue-contrôleur, méthode d'analyse, de conception et de gestion de projet informatique,
workflow et performances.

HTML, CSS (SCSS), JS (ES6 | Typescript), WebGL (BabylonJS | ThreeSJS), PHP, Symfony & Wordpress
Unity (C#, ShaderGraph)

Photoshop [Correction photo | Montage | Illustration], InDesign

J'utilise tous les jours Windows et MacOS, et je travaille régulièrement sous Linux.

LANGUES · ÉTRANGÈRES : ANGLAIS

Je peux comprendre des textes complexes,
et m'exprimer clairement.

INTÉRÊTS

Jeux vidéo, photographie, bande
dessinée & dessin, le VTT,
nouvelles technologies